

ソニーグループ内外をつなげる有志活動 「ベースキャンプ」のご説明

チーム・ベースキャンプ
update 2019/7/16

base **C**amp



▶ ベースキャンプとは



それぞれの山(目標)を登るチャレンジャーが集まる”仲間集めの場”
一年で2500名以上、のべ4000名以上が参加

▶ ベースキャンプとは

- **山(目標)**は**人それぞれ**をキーワードに。
- チャレンジする人が集う「**仲間集め**」の場
(**コミュニティ**)を作る活動です。
- 人のつながりから新しい「こと」や「もの」が生まれることを目指します。
- 「**これからのエンタメ**」へつながるきっかけを作ること
も1つの目標として



▶ ベースキャンプとは

- **何故やるのか（課題設定）**
 - ソニー内外に埋もれているアイデア、起業家、サポーターが繋がっていないこと
- **何を目指すか（目的）**
 - ビジネス開発や自身の成長（登山）に関心のある人が集える場をつくる
- **何をやるのか（活動・アプローチ）**
 - 毎月1回の会を通しての交流 & 仲間作り

▶ ベースキャンプとは
予算0(ゼロ)、
全て有志ボランティアメンバーによる
自主的な活動です。

The bottom of the slide features a colorful illustration of a campsite. In the foreground, there are several green tents of different sizes on a green field. In the background, there are green mountains under a blue sky with white clouds. A large, stylized rainbow arches across the sky. The text 'base Camp' is written in the bottom left corner, with 'base' in green and 'Camp' in yellow with a red outline.

base Camp

参加対象者

- ・ ソニーグループに限らず”みなさま”ご参加いただけます。
 - ・ 「チャレンジをしている方」
 - ・ 「これからチャレンジをしたい方」
 - ・ 「仲間集めをしたい方」

これまでの会の様子

base **C**amp



▶ 第1回「横のつながりを作る会」2018/03



- ・ 直接の声かけのメンバーのみで開催
- ・ ソニーグループ10社以上から参加
- ・ 会の趣旨のシェアと各々のチャレンジの発表
& 懇親会
- ・ 発表内容
 - ・ 「ボトムアップ力を高めるための縦のコミュニケーション」
 - ・ 「キャラクターAIと一緒に考えませんか？」
 - ・ 「社団法人MORIESを立ち上げて」 etc

▶ 第2回「5年後の対話型エージェント (AI) を考える」2018/04



- **5年後の対話型エージェント考えるワークショップを開催**
- **鈴木智前副社長にも見学に来ていただきました**
- **未来を想像するワークショップに多数のご好評の声をいただきました。**



第3回「社員の社外活動の発表 with アイデア秘密基地社外活動の会」2018/05

- ・ 社外活動で活躍する方々の講演と懇親会での多数のライトニングトークで盛り上がりました
- ・ 社外活動でもチャレンジするさまざまな方との交流

5/23 (水) 18:00~
本社12F Event Court

ベースキャンイベント「社員の社外活動紹介」
主催：ベースキャン、発案：アイデア秘密基地 社外活動の会

第一部 (18:00~) : 現在活躍中の方の社外活動紹介

登壇者：正能茉優さん
- (株)ハピキラFACTORY社長
- 「カワイイ」を入口に、地方を元気にする
- 「地方×女子ビジネスの第一人者」
- 2016年 経済産業省「基業創業委員会」メンバー

登壇者：森永英一郎さん
- ROBO-ONEで活躍のロボットエンジニア
- 第2回ROBO-ONE優勝、aibo開発

登壇者：高木芳徳さん
- 「トリーズの発明原理40」執筆
- Amazon発明・特許カテゴリ1位獲得
- 厚木市（仮称）こども未来館 アドバイザー

第二部 (19:30~) : みんなでライトニングトーク (発表者受付中)
テーマ：社外活動を通じた社会貢献 (例：技術リテラシーの向上など)
社外活動を通じた自分の成長向上

Inter Sony | ヒミツ基地 | イベント詳細はInterSonyから「ヒミツ基地」で検索
参加申し込みは上記イベントサイト 又は QRコードから



第4回「先輩から学ぶ！～ソニーでチャレンジする秘訣～」2018/06

BASE CAMP EVENT それぞれの山「目標」を目指し、集う場所。それが「ベースキャンプ」。 **6 Jun.**

オレがソニーを
変える！
2倍じゃ、
だめなんです。
BE MOVED
ソニーを
使い倒す！

誰もが
欲しいと思える
モノを作りたい！
人脈を
作りたい！
ソニーを
使い倒す！

新たな感動の
開拓者となる！
もうひとりで
悩まない！
ソニーを
使い倒す！

モノを
作り出す
喜び！
チャレンジ
一年生！
おもしろ
楽しい会社！
ソニーの
ミッションを
達成する！

刺激が
ほしい！
ソニーで
やりたいこと
を実現する
ためのスキルセットとは？

ヒントはここに。

先輩から学ぶ！～ソニーでチャレンジする秘訣～

2018.6.18 (月) 18:40-20:40

場所 ソニーシティ品川 12F Event Court

Session 1 今を送っている人にごそ来て欲しい！
HQ 経営企画部 企画室 山口昌喜さん
「経営企画 時の共有」「S-ity Project」
などの求人アップの仕掛け人がas
Bわりも巻き込みチャレンジを奨励するコツ

Session 2
モバイル・インターネットキャピタル
代表取締役社長 藤田雅雄さん (ソニー O8)
「ソニーでやりたいことを
実現するためのスキルセットとは？」

Session 3
クリエイティブセンター 久保田芳雄さん
「自分で探す社内の進捗場所」
「社内募集経験談」

Session 4
ソニー・インタラクティブエンタテインメント 文谷隆さん
「わたしの職場の見つけ方」
「先輩たちと話そう！」

Session 5
永遠なる女史 (エイジ) メンバーズさん
「放浪り女子のホンネを語ろう！」
「今したいこと、今しよう！」

Other
先輩たちに友達に聞いてみよう！
「就職先」もあるよ！

参加申し込みは
こちら！
InterSony ベースキャンプ

問い合わせ：チーム・ベースキャンプ
Partner-sonyda-basecamp-regi@sony.com

先輩の経験からこれからチャレンジする方法を見つける！

先輩世代と後輩世代の交流

若手が参加してくれることも課題として



第5回「20年後のエンタメのソニーを妄想する」2018/07



・未来を妄想する参加型ワークショップ

- ・ 20年後の25歳がお金を払うエンタメとは？
- ・ ソニーグループの多方面から150人以上参加

・ 登壇者によるインプットタイム

SIE ワールドワイド・スタジオ プレジデント (PlayStation ゲーム開発のトップ)

吉田修平さん

SME レーベルゲート 執行役員 (SME VRプロジェクトなど)

田中茂樹さん

(SME VRプロジェクト)

SIE JAPAN Studio シニアプロデューサー

本村健太郎さん

(New みんなのGOLF、Bloodborne、ログギャラクシー、ダーククロニクル etc)

第5回ベースキャンプ・イベント

未来のエンタメ 20年後のエンタメのソニーを妄想する

100名様

2018年7月31日(火)
19:00~21:00(その後懇親会)

ソニーシティ品川
12F Event Court
(西側ガラス面)

第1部 登壇者によるエンタメに関するトーク
SIE 吉田修平さん
(SIE ワールドワイド・スタジオ プレジデント)

SME 田中茂樹さん
(SME レーベルゲート 執行役員)

SIE 本村健太郎さん
(SIE JAPAN Studio シニアプロデューサー)

第2部 グループワークショップ
未来を妄想する参加型
ワークショップ
~20年後の25歳のエンタメとは?~

申し込みアンケートフォーム
<https://goo.gl/q7Puvp>

MAIL: Partner.sony-na-basocamp-rag@sony.com
検索: Inter Sonyにて「ベースキャンプ」で検索



第6回「データサイエンティストになろう」2018/08

第6回 ベースキャンプ・イベント

データサイエンティストになろう

- Future Taskにチャレンジする -

データ活用の分野でチャレンジしている、
これからチャレンジしたい人が出会うエントリーナイト

日時
2018年8月28日(火)

19:00~21:00(その後懇親会) 先着300名

参加費
無料
懇親会
500円

会場

ソニーシティ大崎24F BRIDGE TERMINAL

「データが全てを決する時代の到来と機運へのヒント」

~ R&D x Deep 小林由幸さん

【質疑応答: Challenge】

~ ソニー 知野 敬さん、平井さん

【データサイエンティスト職探】

~ SHC 岡本さん

【未来のデータとAIを駆使した金融現場のアップデート: 教育】

~ ソニーフィナンシャルホールディングス 佐藤重樹さん

【ソニーフィナンシャルグループで機械学習実装を始めてみました!】

~ ソニー生命 森中聖太さん

【データ分析: 洗練されたデータと「学ぶ」試す「活かす」】

~ SGS 下島秀樹さん、竹村知哉さん

AI x デジタル製造業実践紹介とL&D

~ SPS 西村悠さん

AI x Music / Hibino x AI

~ KIDCROW (Rapper) x 上里 敬一 (ベースキャンプ幹事)

お申込み・お問い合わせ

Partner:sony-dna-basecamp-regi@sony.com



キーワード:

データ活用、自然言語処理、Deep Learning、AI、金融

- ・ これからの時代のデータ活用のチャレンジへ向けて
- ・ データ活用のエントリーナイト
 - ・ Deep LearningからAI、金融まで
- ・ データ活用にチャレンジしている方々のさまざまな事例を紹介
- ・ ソニーグループのさまざまな部門から300名以上来場
 - ・ エレキ、エンタ (SIE, SME, SPE etc)、金融など



第7回「人に寄り添うヘルスケア ～人に近づくサービスの育てかた～」2018/09

第7回ベースキャンプイベント

人に寄り添う ヘルスケア

～人に近づくサービスの育て方～

入場無料
懇親会
500円

日程 2018年 9月26日（水）
時間 19:00～21:00（その後懇親会）
会場 ソニーシティ品川12F Event Court
企画 森井孝則さん（SSS経営企画）

ご登壇情報

「FAIT（ファイト）で支える健康寿命増進」
ソニーネットワークコミュニケーションズ株式会社 IoT事業部門 SF-Project
廣部 圭祐さん

「人に寄り添うUXを目指して ～harmonyの現場より～」
ソニー 事業開発プラットフォーム Startup Acceleration
部門 harmony事業室
大東 美賀さん

「みんなのチャレ」の行動変容と習慣化
A10 Lab 代表取締役 CEO
長坂 剛さん（元ソニーSAP）

「田辺三菱製薬の取り組み」
田辺三菱製薬株式会社創薬本部フロンティア
創薬ユニット長
山内 理夏子さん

「ベースキャンプ」とは
ソニーグループを軸に
チャレンジしている仲間が集める「場」を
作るための有志による活動です。

お問い合わせ:

Partner-sonydn-join-basecamp-all@sony.com

今回のキーワード

「ヘルスケア」
「ヘルスケア x AI」
「IoT」、「薬」、「お薬手帳」
「行動変容」、「アプリ」
「サービスのグロース（成長）」
「アクティブユーザーの維持」
「UI/UX」、「製薬」
「Google Play ベストアプリ」



お申し込みはこちら！



- ・「ヘルスケア」と「サービスの企画＆運営」
でチャレンジしている方との出会いの場
- ・「ヘルスケアのチャンス」と「サービスのノウハウ」



▶ 番外編「品川ハロウィンに合流」2018/10





base C camp

-

第9回 2019年からはじめる新しい働き方 2018/12

それぞれの山「目標」を目指し集う場所。それがベースキャンプ。

BASE CAMP EVENT

第9回ベースキャンプイベント
来年のさらなるチャレンジを大応援!!
チャレンジャー大集合のスペシャルイベント!!

(新提言!!) ~ eSports、クラウドファンディング、沖縄、Xperia、映画制作、有志活動の作り方まで ~

2019年からはじめる新しい働き方のヒント

- 社長が始めた eSports部
~ 日立システムの働き方改革 ~
- 日立システムズ同社文体クラブ
eスポーツ部 部長 杉山 浩さん
- クラウドファンディングの成功法!!
~ 周工場がチャレンジしたクラウドファンディング ~
- AUTOLAB株式会社 藤原 崇義さん
- 社長が豊増!! クラウドファンディング Kibidango の挑戦!!
- きびだんご株式会社 松崎良太さん
- 沖縄からの新提言 リゾートxテクノロジー ~ 沖縄の今を語る! ワークेशन、eSports まで ~
- 沖縄県東京事務所 宮城 光恵さん
- 新提案!! 離職者にやさしい Xperia ソニー・モバイルコミュニケーションズ 前川 玲さん
- ゼロからはじめる映画制作!! ~ フリーランス 笠松 愛さん
- ベースキャンプ振り返り 2018 ~ 有志活動の作り方 ~
- ベースキャンプ運営メンバーズ

参加者募集
お申し込みはこちら



第9回 BASE CAMP EVENT
2018.12.12 wed
ソニーシティ (品川) 12F Event Court
有明駅 - 品川駅 (有明口 徒歩7分 有明駅、NTTビル)

- eSports、クラウドファンディング、沖縄、Xperia、映画製作まで
- さまざまなジャンルで新しくチャレンジするヒントの数々を披露していただきました。



お金の未来 with ソニーフィナンシャルグループ2019/02

ソニーフィナンシャルグループと
ソニーグループ内外の”新たなつながり”
“金融 x テック”の新たなきっかけ作り
500名以上が参加

BASE CAMP EVENT

Future of Money

それぞれの山「目標」を
目指し、集う場所。
それが「ベースキャンプ」

お金の未来 ~ソニーフィナンシャルグループ~

¥ ソニーフィナンシャルグループ・セッション ¥
『キャッシュレス決済』を紐解く
金融サービスの作り方

¥ ベンチャー・セッション ¥
世界最先端フィナンズ事情とそれを支えるブロックチェーン技術
お金 x コミュニティ

¥ チャレンジ・セッション ¥
スポーツ x ブロックチェーン (SME)
フィンテック x エンタテインメント (フィンタメ)

2019.2.26 (火) 18:45-20:45 先着500名 定価200円

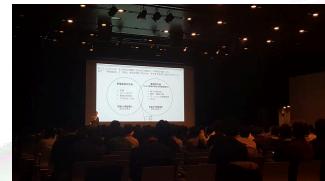
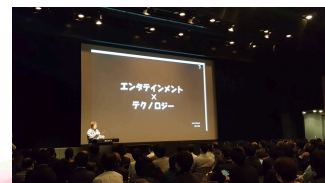
~ その後 “懇親会” ~

2 Feb.

場所
ソニーシティ本社 2F
大会議場
〒108-0075 東京都港区赤坂1-7-1
※2019年2月26日
品川駅南口から徒歩5分

参加費は無料です！
QRコードで！

問い合わせ：チーム・ベースキャンプ Partner-sonydsa-basecamp-regi@sony.com



第11回 これからの時代を生き抜くために with マイクロソフトMINDS 2019/03

BASECAMP EVENT これからの時代を
生き抜くために
～ベースキャンプ1周年記念特別企画～
コラボイベント
Microsoft MINDS
日本マイクロソフトによる異業種連携による
ミレニアル世代の働き方改革推進コミュニティ

check! それぞれの山「目標」を
目指し、集う場所。
それが「ベースキャンプ」

3 Mar.

古川 享 × 澤 円

「君たちが
生きるためのヒント」
日本マイクロソフト初代代表取締役
佐藤義典 大学院メディアデザイン研究科 (MAD) 教授
ふるかわ すずむ 古川 享 澤 円 さわ まどか

「あたりまえを疑え。
自己実現
できる働き方のヒント」
日本マイクロソフト株式会社 総務部 総務課 人口減少
対策推進室 佐藤 大輔
日本マイクロソフト株式会社 総務部 総務課 人口減少
対策推進室 佐藤 大輔

2019.3.11 (月)
18:30-20:45 ～その後“懇親会”～

参加費
無料
観覧料500円

場所
ソニーシティ本社 (品川)
2F 大会議場
〒108-0075 東京都港区港南 1-7-1
●交通のご案内●
品川駅南口から徒歩 5 分

先着
500
名

QRコードで!

問い合わせ：チーム・ベースキャンプ Partner-sonydna-basecamp-regi@sony.com

MINDS(マイクロソフトによるミレニアル世代の働き方改革推進コミュニティ)とのコラボイベント。

日本マイクロソフト初代社長古川さんと澤さん。

600名近くが参加。

非常に「熱い」講演でした。



第12回 未来のヒットを紐解く with レアソン

ソニーのリサーチ & マーケティング専門集団
"レアソン"とのコラボで開催
マクドナルドヒットの裏側、データ活用、
デジタルネイティブの幸せの定義など
未来のヒットを紐解くヒントを多数紹介

BASE CAMP EVENT 4 Apr.

未来のヒットを紐解く
データドリブン × リサーチ with REASON
隠れた「ホンネ」とリアルな「ヒット」の探し方

「ヒットを支えるリサーチの世界」
日本マクドナルド株式会社
戦略・インサイト本部 BICI 部 戦略マネージャー 井手 舞子さん

- ・探求の側面から商品化に向けた検証調査など、ビジネスへの調査活用方法
- ・マクドナルドだけでなくこれまでで経験から、ヒット商品の背景にどんな発見やリサーチがあったかを紹介
- ・現在の仕事へ
- ・会社の中期長期戦略から日々の商品開発、発案後のレビューまで、お客様のインサイトを経営戦略やマーケティングに活かす作業、商品開発にどう活かす、店頭スタッフの指導や従業員に対する調査まで、幅広い課題に取り組みている。

「アクションにつながるデータ・アナリティクス」
ソニーセミコンダクタマニュファクチャリング株式会社
経理部門・OHS企画推進課 上野 剛一さん

- ・効果があり、かつ実行可能なアクションプラン立案に向けたデータ分析
- ・ビッグデータを使って、社員の情報改善に向け効果があり、かつ実行可能なアクションプランを立案したプロジェクトを紹介
- ・顧客体験そのものの質を可視化（ビッグデータで”リアル”に計測！）
- ・実践に合わせた報告や分析の活用がアクションを促す「実行」
- ・時系列分析によって PDCA を実現

「デジタルネイティブ世代の幸せの定義」
株式会社レアソン
リサーチ&コンサルティンググループ シニアリサーチャー 戸田 有美さん

- ・変化を予測するのではなく、デジタルネイティブ世代にとっての当たり前の常識、モチベーション、幸福感を紹介
- ・変化に定着する「実行力」とはどのような価値観からうまれているのか？
- ・経営者リサーチの実践と活用

参加費 無料
観覧料 500円

300円
参加の申し込みはこちら！
QRコードで！

2019.4.22 (月)
18:50-20:45 ~その後「懇親会」~
場所 ソニーシティ本社 (品川)
2F 大会議場
〒108-0075 東京都港区港南 1-7-1
※交通のご案内：品川駅東口から徒歩 5分

問い合わせ：チーム・ベースキャンプ Partner-sonydna-basecamp-regi@sony.com



第13回 クリエイターセッション&ショートショート上映会



BASE CAMP EVENT それぞれの心「目標」を
目指し、進む場所。
それが「ベースキャンプ」 **5** 周年

**クリエイターセッション
&
ショートショート上映会**
Creator Session & Short Shorts Screening

Take1 クリエイターセッション

- ※ ドローン空撮とVRの世界
- ※ 「超体感シネマ」の実現に向けた取り組み
- ※ 新型 Xperia1 が示すこれからの映画制作
- ※ ゼロからはじめる映画研究会の活動紹介

Take2 ショートショート上映会

- ※ 米国アカデミー賞公認、国際短編映画祭
「ショートショートフィルムフェスティバル & アジア」
(SSFF & ASIA) の活動紹介
- ※ アカデミー賞受賞作、CGアニメーション作品を含む
厳選4作品の上映会

2019.5.21 (火) 参加費 500円
（お楽しみドリンク付）

19:00-21:30 ※ 開演の30分前
受付開始です！

場所 **ソニーシティ大崎
2F 大会議場 A**

〒141-8610 東京都品川区大崎 2-10-1
※ 最寄り駅：大崎駅南口徒歩 2 分
※ 大崎駅南口から徒歩 2 分
お問い合わせ：チーム・ベースキャンプ
Partner-recruiting@basecamp.sony.com



クリエイター、ソニーチームによるセッション
ショートショートフィルム & アジアとのコラボ上映会
”テクノロジーx映像”をテーマに開催



番外編 ベースキャンプ・フェスタ

エンタメ、テクノロジーを軸とした交流イベント
360名以上が参加(協力団体も20以上)

次は祭りだ！エンタメ交流会 2
「夏祭りヴァーチャルワンダーランド」

BASE CAMP FESTA

- ベースキャンプ・フェスタ -

参加費 2000円
飲食代込

A 「飲食&ライブパフォーマンス」
★ 交流を深めよう！飲食ブース！
★ アメリカ出身、歌うマシンガール Menchaca (メンチャカ) & 注目の美人女性ラッパー 戸塚A (エリカ) が登場！

B 「講演・出店」
★ VR、AR、ドローン「エンタメ x テクノロジー」トーク多数！
★ 話題の「ハジラス」社提供、遊べる体験型 VR 「Dino kickway」の新作体験！
★ 人生相談 1?、自分磨きの大人の出店多数！
(個性心理学のコンサルタント、占い、書りのアドバイス、男性向けエステなど)

C 「e-Sports 大会」
★ 初心者歓迎！ベースキャンプから生まれた、「e-Sports コミュニティ」の初大会開催！
★ 注目女性プロゲーマーの久ノ音所属、「Hatsume (はつめ)」も参加！

「各種出店展示あり」
Sony City Quest
HALL A
HALL B
HALL C
LOBBY

2019 6.28 FRI
19:00-22:30
ソニーシティ大崎 2F
大会議場 A・B・C

前回のようす

お問い合わせ：チーム・ベースキャンプ Partner-sonydn-basecamp-reg@sony.com



第14回 感動セッション – ソニーの感動をつくる人々 –

ソニーの感動をつくる人々が一堂に介した
スペシャルトークセッションを開催
350名以上が参加

「感動セッション」
感動をつくる力
ソニーの感動をつくる人々

2019.7.4 (木)
18:30-21:00
～その後「懇親会」(参加費500円)～
ソニー本社 (品川) 2F 大会議場

BASE CAMP EVENT

それぞれの山「目標」を
「目指し、集う場所。
それが「ベースキャンプ」

参加費 無料
観覧会は500円

7 Jul.

InterSony ベースキャンプ
問い合わせ: チーム・ベースキャンプ
Partner-sony@basecamp-regi@sony.com



現在進行中の活動 映画研究会 & eSportsの集い

base **C**amp



▶ 映画制作の活動 - ゼロからはじめる映画制作

コンセプト

- “ワクワク”の彼方へ
 - 映像制作を通して人が
イキイキできる場所を目指して
- 「映画制作」
「動画制作」
「新しい映像体験の創出」



▶ eSportsの集い -国内SonyのeSports・Community-



コンセプト

ビジネス・プライベート問わず、

**SonyにおけるeSportsの活動・情報交換・
試行錯誤・研鑽・文化醸成の場所**

「社内外大会」

「eSports社内イベント（カフェ・バーなど）」

「部活動」「チーム活動」「配信・プレイ環境の創出」

「ユーザーとソフト・ハードのテストの場」…etc…

今後：第3回eSportsの集い（調整中）

次回は分科会・大会運営などアクション中心の予定

●第1回集い 2/21開催

61名参加！（満員！）所属会社・興味も様々！

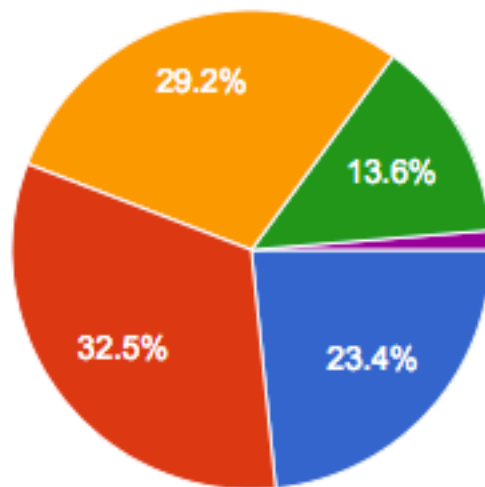


仲間集めまだまだしていきます！一緒に社内外のeSportsを盛り上げていきましょう！

▶ 申し込み状況の様子（若い層にリーチしています！）

年代を教えてください

154 件の回答



● 20代
● 30代
● 40代
● 50代
● 60代

20代 36名

30代 50名

40代 45名

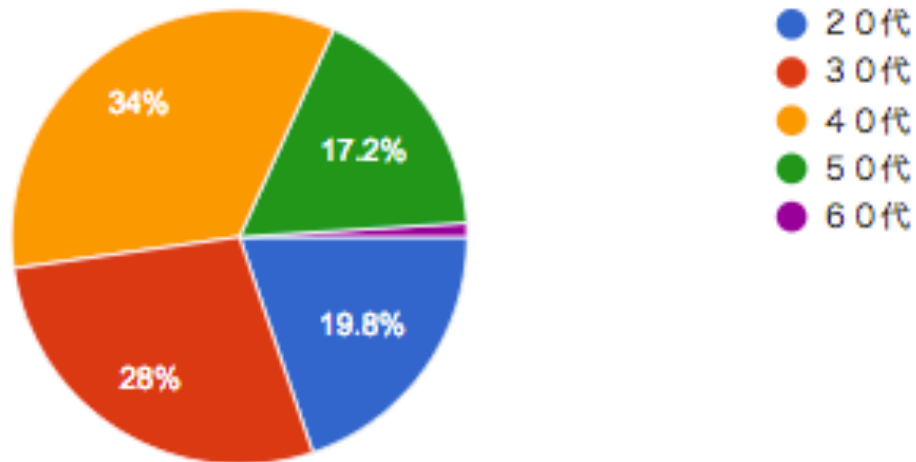
50代 21名

60代 1名

▶ 参加状況（700人応募の会も）

年代を教えてください

703 件の回答



今後のベースキャンプのご案内

base **C**amp



▶ 今後の予定

- ボトムアップフェス（8/26）
 - ・ソニーグループ、大鵬製薬、永谷園、電通、キリン、ベネッセ etc
 - ・各社のボトムアップ活動が一堂に集結
- クリエイティブからビジネスを変える with フロンテッジ（9月予定）
- ハロウィン企画（10月予定）
- 夢を引き出す仕事術 with ソニー生命（11/7）
- ソニー x ○○○（他企業様）