ソニーグループ内外をつなげる有志活動 「ベースキャンプ」のご説明

チーム・ベースキャンプ update 2019/11/25



ベースキャンプとは



それぞれの山(目標)を登るチャレンジャーが集まる"仲間集めの場" 一年で2500名以上、のべ4000名以上が参加

- ベースキャンプとは
- ・ 山(目標)は人それぞれをキーワードに。
- チャレンジする人が集う「仲間集め」の場 (コミュニティ)を作る活動です。
- 人のつながりから新しい「こと」や「もの」が生まれること を目指します。
- 「これからのエンタメ」へつながるきっかけを作ることも 1つの目標として



ベースキャンプとは

- ・ 何故やるのか(課題設定)
 - ソニー内外に埋もれているアイデア、起業家、サポーター がつながっていないこと
- ・ 何を目指すか(目的)
 - ビジネス開発や自身の成長(登山)に関心のある人が集 える場をつくる
- 何をやるのか(活動・アプローチ)
 - ・ 毎月1回の会を通しての交流&仲間作り



これまでのベースキャンプの変化

初回"30名" -> 最大"600名" (毎回300-500名ほど参加)

1年半でのべ6500名以上グループ内外がつながるきっかけの場として成長

BASE ACAMP

参加対象者

- ・ ソニーグループに限らず"みなさま"ご参加いただけます。
 - 「チャレンジをしている方」
 - 「これからチャレンジをしたい方」
 - ・「仲間集めをしたい方」

これまでの会の様子



第1回「横のつながりを作る会」2018/03



直接の声かけのメンバーのみで開催 ソニーグループ10社以上から参加 会の趣旨のシェアと各々のチャレンジの発表& 懇親会 発表内容

「ボトムアップ力を高めるための縦のコミュニケーション」

「キャラクターAIを一緒に考えませんか?」 「社団法人MORIESを立ち上げて」etc

第2回「5年後の対話型エージェント(AI)を考える」2018/04





5年後の対話型エージェント考えるワークショップを開催

鈴木智前副社長にも見学に来ていた だきました

未来を想像するワークショップに多数 のご好評の声をいただきました。

第3回「社員の社外活動の発表 with アイデア秘密基地社外活動の会」2018/05



社外活動で活躍する方々の講演と懇親会での多数のライトニングトークで盛り上がりました 社外活動でもチャレンジするさまざまな方との交流











第4回「先輩から学ぶ!~ソニーでチャレンジする秘訣~」2018/06

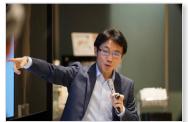


先輩の経験からこれからチャレンジする方法を見つ ける!

先輩世代と後輩世代の交流

若手が参加してくれることも課題として













第5回「20年後のエンタメのソニーを妄想する」2018/07





未来を妄想する参加型ワークショップ

20年後の25歳がお金を払うエンタメとは? ソニーグループの多方面から150人以上参加

登壇者によるインプットタイム

SIE ワールドワイド・スタジオ プレジデント (PlayStation ゲーム開発のトップ)

吉田修平さん

SME レーベルゲート 執行役員 (SME VRプロジェクトなど)

田中茂樹さん

(SME VRプロジェクト)

SIE JAPAN Studio シニアプロデューサー

本村健太郎さん

(New みんなのGOLF、Bloodborne、ローグギャラクシー、ダーククロニクル etc)







第6回「データサイエンティストになろう」2018/08



これからの時代のデータ活用のチャレンジへ向けて データ活用のエントリーナイト

Deep LearningからAI、金融まで

データ活用にチャレンジしている方々のさまざまな事例を紹介 ソニーグループのさまざまな部門から<u>300名以上来場</u>

エレキ、エンタ(SIE, SME, SPE etc)、金融など





第7回「人に寄り添うヘルスケア ~人に近づくサービスの育てかた~」2018/09

第7回ベースキャンプイベント

人に寄り添う ヘルスケア

入場無料 懇親会 500円

2018年 9月26日 (水)

19:00~21:00 (その後懇親会)

ソニーシティ品川12F Event Court

森井孝則さん(SSS経営企画)

ご登壇情報

「FAIT(ファイト)で支える健康寿命増進」 ソニーネットワークコミュニケーションズ株式会社 IoT事 業部門 SF-Project 廣部 圭祐さん

「人に寄り添うUXを目指して ~harmoの現場より~! ソニー 事業開発プラットフォーム Startup Acceleration 部門 harmo事業室 大美賀かおりさん

「みんチャレ」の行動変容と習慣化 A10 Lab 代表取締役 CEO 長坂 剛さん (元ソニーSAP)

「田辺三菱製薬の取り組み」 田辺三菱製薬株式会社創薬本部フロンティア 山内理夏子さん

「ベースキャンプ」とは ソニーグループを軸に

チャレンジしているが仲間集めできる"場"を 作るための有志による活動です。

お問い合わせ:

Partner-sonydna-join-basecamp-all@sony.com

今回のキーワード

「ヘルスケア」 「ヘルスケア x AI」 「IoT」、「薬」、「お薬手帳」 「行動変容」、「アプリ」 「サービスのグロース(成長)」 「アクティブユーザーの維持」 「UI/UX」、「製薬」 「Google Play ベストアプリ」











「ヘルスケア」と「サービスの企画&運営」 でチャレンジしている方との出会いの場

「ヘルスケアのチャンス」と「サービスのノウハウ」







番外編「品川ハロウィンに合流」2018/10









第8回 トレンドを作るマーケティング 2018/11



710人以上応募、560人以上参加と大反響!!

SME 梶望さん(宇多田ヒカルさんの宣伝プロデューサー) ambie 三原良太さん(ambieの開発責任者) フロンテッジ 上島史郎さん(話題作品を手がけるクリエイティブディレクター) 日本マイクロソフト若手リーダー山本さん、エンタメ分野で著名な黒川塾の黒川さんも登壇













第9回 2019年からはじめる新しい働き方 2018/12



第9回ベースキャンプイベント



eSports<mark>、</mark>クラウドファンディング、沖縄

2019年からはじめる

新しい働き方のヒント やりたいこと」を実現する

動き方のヒントが満載!!

前川玲さん

ゼロからはじめる映画制作!!

〇ベースキャンプ振り返り 2018

~有志活動の作り方~

- フリーランス 笠松 愛さん

- ベースキャンプ運営メンバーズ

社長が始めた eSports部 ~日立システムズの働き方改革 ~ - 日立システムズ同社文体クラフ eスポーツ部 部長 杉山 治さん

メリタ スペシャルトーク!! eSportsの現状と未来に向けて クラウドファンディングの成功法! 新提案!! 難聴者にやさしい Xperia

~町工場がチャレンジした クラウドファンディング~ - AUTOLAB株式会社 藤原 崇義さん

社長が登壇!! クラウドファンディング Kibidango の挑戦!! - きびだんご株式会社 松崎良太さん

沖縄からの新提言 リゾート×テクノロジー ~沖縄の今を語る! ワーケーション、eSports まで~ - 沖縄県東京事務所 宮城 光恵さん



第9回 BASE CAMP EVENT

- ソニー・モバイルコミュニケーションズ

ソニーシティ(品川)12F Event Court 最高り駅 - 島川駅 (港南口 毎歩7分 コクヨ、NTI近く)

eSports、クラウドファンディング、沖縄、Xperia、映画製作まで さまざまなジャンルで新しくチャレンジするヒントの数々を披露してい ただきました。























お金の未来 with ソニーフィナンシャルグループ2019/02



ソニーフィナンシャルグループと ソニーグループ内外の"新たなつながり" "金融 x テック"の新たなきっかけ作り 500名以上が参加













第11回 これからの時代を生き抜くために with マイクロソフトMINDS 2019/03



MINDS(マイクロソフトによるミレニアル世代の働き方改革推進コミュニティ)とのコラボイベント。日本マイクロソフト初代社長古川さんと澤さん。600名近くが参加。 非常に「熱い」講演でした。





第12回 未来のヒットを紐解く with レアソン



ソニーのリサーチ&マーケティング専門集団 "レアソン"とのコラボで開催 マクドナルドヒットの裏側、データ活用、 デジタルネイティブの幸せの定義など 未来のヒットを紐解くヒントを多数紹介













第13回 クリエイターセッション&ショートショート上映会



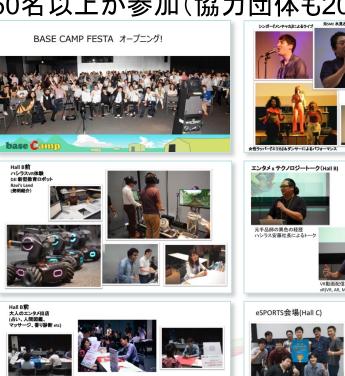
クリエイター、ソニーチームによるセッション ショートショートフィルム&アジアとのコラボ上映会 "テクノロジーx映像"をテーマに開催



番外編 ベースキャンプ・フェスタ



エンタメ、テクノロジーを軸とした交流イベント360名以上が参加(協力団体も20以上)





イベントープニング

ライブパフォーマンス&登壇

をもつFree-d(フリード) 小野さん

第14回 感動セッション - ソニーの感動をつくる人々 -



ソニーの感動をつくる人々が一堂に介した スペシャルトークセッションを開催 350名以上が参加







第15回 ボトムアップフェス



キリン、ソニーグループ、大鵬薬品工業、TBSテレビ、 電通、永谷園、ベネッセの7社連合で開催 企業、組織を越えた交流、チーム作り、アイデア創出









第16回 モチベーションがビジネスを変える with フロンテッジ



ソニーグループの広告会社 "フロンテッジ"のみなさんとコラボ 価値が多様化する時代の ユーザーの捉え方 アイデアや施策を考えるヒント













第17回 夢を引き出す仕事術 with ソニー生命







ソニー生命のみなさんとのコラボ ソニーxソニー生命の今後の連携に向けて











「ソニー×ソニー生命」が生み出す可能性 「新たなつながりが新たな感動とビジネスを創出する」新井裕さん





第18回 ソニーミュージックグループが提案する 新しいエンタテインメントの世界



ソニーミュージックグループのエンタメに対する取り組み

エンタメxテクノロジー事例

新規エンタメ創出の取り組み

エンタメを軸としたシナジー創出

現在進行中の活動 映画研究会&eSportsの集い

映画制作の活動 - ゼロからはじめる映画制作





(プロをまきこんで) 経験ゼロから映画を作る 短編映画企画が完成間近!

「映画制作」 「動画制作」 「新しい映像体験の創出」 3D動画作品の制作なども

eSportsの集い - 国内SonyのeSports・Community-



第一回eSports大会 100名以上参加 所属会社・興味も様々!





コンセプト

ビジネス・プライベート問わず、

SonyにおけるeSportsの活動・情報交換・ 試行錯誤・研鑽・文化醸成の場所

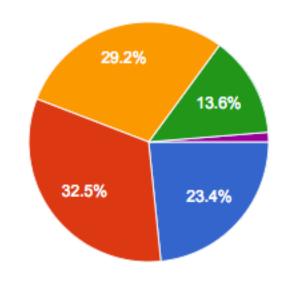


仲間集めまだまだしていきます!一緒に社内外のeSportsを盛り上げていきましょう!

申し込み状況の様子(若い層にリーチしています!)

年代を教えてください

154 件の回答

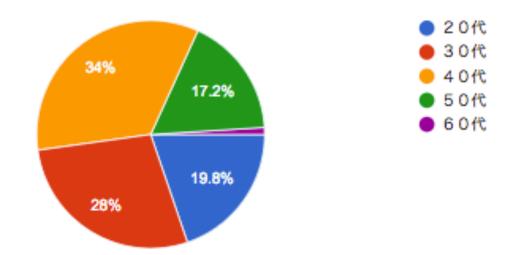


● 20代 36名 ● 30代 30代 50名 ● 40代 45名 ● 50代 50代 21名 ● 60代 60代 1名

参加状況(700人応募の会も)

年代を教えてください

703 件の回答



今後のベースキャンプのご案内



> 今後の予定

2020

ベースキャンプ新年会2020 - 1/31 (金)

放送の未来 with TBS(仮)(2月) - 検討中

2周年記念イベント「遊ぶように働く」- 3/10(木)

4月以降も続々企画中。

BASEACAMP

ベースキャンプ新年会2020 2020/1/31(金曜)



参加費1000円(軽食付き) ソニーシティ大崎ホールA/B

第2回 eSports大会 出張カクテル 発明&作品展示 など催し多数予定







2周年記念イベント 2020/3/10(木曜)

『遊ぶように働く』- 伝説の四天王(豪華4名のゲスト予定)

ゲスト: 伝説のマーケター 足立光さん(マクドナルドV字回復) 他

(P&G, マクドナルド、Niantic (Pokemon Go) で活躍)







