ソニーグループ内外をつなげる有志活動「ベースキャンプ」の紹介

チーム・ベースキャンプ

update 2020/6/26

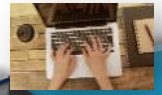
ベースキャンプとは



ソニーグループ内外をつなげる活動
テーマをもとに仲間を集め、ビジネス創出のきっかけなどを目指す活動
HP: https://basecamp-online.com/

ベースキャンプの役割1

ソニーグループ内外をつなぎお互いを知る機会を増やすことから
共創の場の創出、グループ事業連携やアイデア・ビジネスの創出を図ります



ベンチャー

BASE CAMP



高度医療

スポーツ
ヘルスケア

映画

ゲーム

Music

エレキ

教育

IT/IoT

銀行

保険

他社企業



ソニーグループ



ベースキャンプの役割2

ベースキャンプの場を通して、ソニーグループのメンバーが
『外部の動きや他業界知る』＆『新しいつながりを作る』ことで
共創のきっかけを作ります。
コミュニティを通してビジネスやテクノロジーのマッチングの機会を創出します

ソニーグループ



BASE CAMP

他社企業



事業部とのコラボ、新規事業
R&D などの新しいきっかけとして

ソニーのテクノロジーやビジネスとの
マッチングのきっかけとして

これまでのベースキャンプの変化

初回”30名” -> 最大“600名”

（毎回300-500名ほど参加）

１年半でのべ6500名以上

グループ内外がつながるきっかけの場として成長

今後はオンライン企画も実施していきます

BASE CAMP

参加対象者

- ソニーグループに限らず”みなさま”ご参加いただけます。
  - 「チャレンジをしている方」
  - 「これからチャレンジをしたい方」
  - 「仲間集めをしたい方」

これまでの会の様子



第1回「横のつながりを作る会」2018/03



直接の声かけのメンバーのみで開催

ソニーグループ10社以上から参加

会の趣旨のシェアと各々のチャレンジの発表＆懇親会

発表内容

- 「ボトムアップ力を高めるための縦のコミュニケーション」
- 「キャラクターAIを一緒に考えませんか？」
- 「社団法人MORIESを立ち上げて」etc

第2回「5年後の対話型エージェント（AI）を考える」2018/04





5年後の対話型エージェント考えるワークショップを開催

鈴木智前副社長にも見学に来ていただきました

未来を想像するワークショップに多数のご好評の声をいただきました。

第3回「社員の社外活動の発表 with アイデア秘密基地社外活動の会」2018/05



社外活動で活躍する方々の講演と懇親会での多数のライトニングトークで盛り上がりました

社外活動でもチャレンジするさまざまな方との交流











第4回「先輩から学ぶ！～ソニーでチャレンジする秘訣～」2018/06



先輩の経験からこれからチャレンジする方法を見つける！

先輩世代と後輩世代の交流

若手が参加してくれることも課題として













第5回「20年後のエンタメのソニーを妄想する」2018/07





未来を妄想する参加型ワークショップ

20年後の25歳がお金を払うエンタメとは？

ソニーグループの多方面から150人以上参加

登壇者によるインプットタイム

SIE ワールドワイド・スタジオ プレジデント（PlayStation ゲーム開発のトップ）

吉田修平さん

レーベルゲート 執行役員

田中茂樹さん

SIE JAPAN Studio シニアプロデューサー

本村健太郎さん

（New みんなのGOLF、Bloodborne、ローグギャラクシー、ダーククロニクル etc）







第6回「データサイエンティストになろう」2018/08



これからの時代のデータ活用のチャレンジへ向けて

データ活用のエントリーナイト

Deep LearningからAI、金融まで

データ活用にチャレンジしている方々のさまざまな事例を紹介

ソニーグループのさまざまな部門から300名以上来場

エレキ、エンタ（SIE, SME, SPE etc）、金融など





第7回「人に寄り添うヘルスケア ～人に近づくサービスの育てかた～」2018/09

第7回ベースキャンプイベント

人に寄り添う ヘルスケア

～人に近づくサービスの育て方～

入場無料
懇親会
500円

日程	2018年 9月26日（水）
時間	19:00～21:00（その後懇親会）
会場	ソニーシティ品川12F Event Court
企画	森井孝則さん（SSS経営企画）

ご登壇情報

「FAIT（ファイト）で支える健康寿命増進」
ソニーネットワークコミュニケーションズ株式会社 IoT事業部門 SF-Project
廣部 圭祐さん

「人に寄り添うUXを目指して ～harmoの現場より～」
ソニー 事業開発プラットフォーム Startup Acceleration部門 harmo事業室
大美賀かおりさん

「みんチャレ」の行動変容と習慣化
A10 Lab 代表取締役 CEO
長坂 剛さん（元ソニーSAP）

「田辺三菱製薬の取り組み」
田辺三菱製薬株式会社創薬本部フロンティア創薬ユニット長
山内理夏子さん

今回のキーワード

「ヘルスケア」
「ヘルスケア x AI」
「IoT」、「薬」、「お薬手帳」
「行動変容」、「アプリ」
「サービスのグロース（成長）」
「アクティブユーザーの維持」
「UI/UX」、「製薬」
「Google Play ベストアプリ」

お申しこみはこちら！

「ベースキャンプ」とは
ソニーグループを軸に
チャレンジしているが仲間集めできる"場"を
作るための有志による活動です。

お問い合わせ：
Partner-sonydna-join-basecamp-all@sony.com

「ヘルスケア」と「サービスの企画＆運営」
でチャレンジしている方との出会いの場
「ヘルスケアのチャンス」と「サービスのノウハウ」









番外編「品川ハロウィンに合流」2018/10









第8回 トレンドを作るマーケティング 2018/11



710人以上応募、560人以上参加と大反響!!

SME 梶望さん（宇多田ヒカルさんの宣伝プロデューサー）

ambie 三原良太さん（ambieの開発責任者）

フロンテッジ 上島史郎さん（話題作品を手がけるクリエイティブディレクター）

日本マイクロソフト若手リーダー山本さん、エンタメ分野で著名な黒川塾の黒川さんも登壇













base Camp

第9回 2019年からはじめる新しい働き方 2018/12



eSports、クラウドファンディング、沖縄、Xperia、映画製作まで
さまざまなジャンルで新しくチャレンジするヒントの数々を披露していただきました。











base Camp

お金の未来 with ソニーフィナンシャルグループ2019/02



ソニーフィナンシャルグループと
ソニーグループ内外の”新たなつながり”
“金融 x テック”の新たなきっかけ作り
500名以上が参加













第11回 これからの時代を生き抜くために with マイクロソフトMINDS 2019/03



MINDS（マイクロソフトによるミレニアル世代の働き方改革推進コミュニティ）とのコラボイベント。
日本マイクロソフト初代社長古川さんと澤さん。
600名近くが参加。
非常に「熱い」講演でした。





第12回 未来のヒットを紐解く with レアソン



ソニーのリサーチ＆マーケティング専門集団
”レアソン”とのコラボで開催
マクドナルドヒットの裏側、データ活用、
デジタルネイティブの幸せの定義など
未来のヒットを紐解くヒントを多数紹介













第13回 クリエイターセッション＆ショートショート上映会



クリエイター、ソニーチームによるセッション
ショートショートフィルム＆アジアとのコラボ上映会
”テクノロジーx映像”をテーマに開催



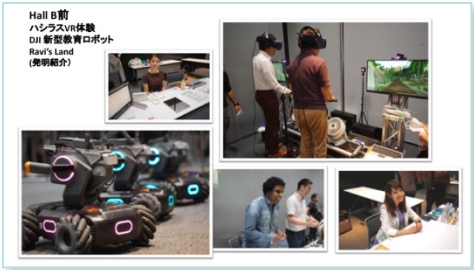
番外編 ベースキャンプ・フェスタ

エンタメ、テクノロジーを軸とした交流イベント
360名以上が参加（協力団体も20以上）















第14回 感動セッション – ソニーの感動をつくる人々 –



ソニーの感動をつくる人々が一堂に介した
スペシャルトークセッションを開催
350名以上が参加







第15回 ボトムアップフェス



キリン、ソニーグループ、大鵬薬品工業、TBSテレビ、
電通、永谷園、ベネッセの7社連合で開催
企業、組織を越えた交流、チーム作り、アイデア創出









第16回 モチベーションがビジネスを変える with フロンテッジ



ソニーグループの広告会社
“フロンテッジ”のみなさんとコラボ
価値が多様化する時代の
ユーザーの捉え方
アイデアや施策を考えるヒント









第17回 夢を引き出す仕事術 with ソニー生命



ソニー生命のみなさんとのコラボ
ソニーxソニー生命の今後の連携に向けて









第18回 ソニーミュージックグループが提案する新しいエンタテインメントの世界



ソニーミュージックグループの
エンタメでの取り組み
650名以上が参加













現在進行中の活動
映画研究会＆eSportsの集い

base Camp

映画制作の活動　– ゼロからはじめる映画制作





（プロをまきこんで）

経験ゼロから映画を作る

短編映画企画が完成間近！

「映画制作」

「動画制作」

「新しい映像体験の創出」

3D動画作品の制作なども

eSportsの集い －国内SonyのeSports・Community－



コンセプト

SonyにおけるeSportsの活動・情報交換・試行錯誤・研鑽・文化醸成の場所

- 第一回eSports大会 100名以上参加
  所属会社・興味も様々！





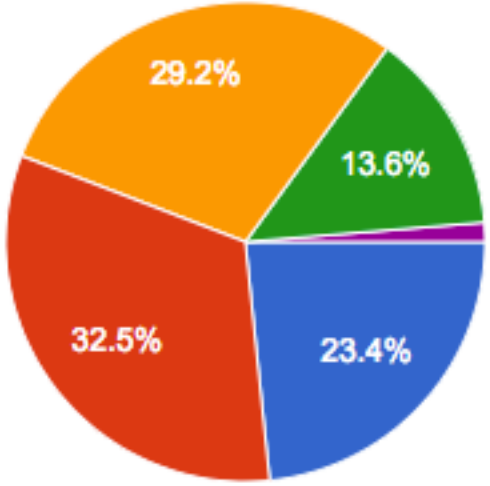


仲間集めまだまだしていきます！一緒に社内外のeSportsを盛り上げていきましょう！

申し込み状況の様子（若い層にリーチしています！）

年代を教えてください

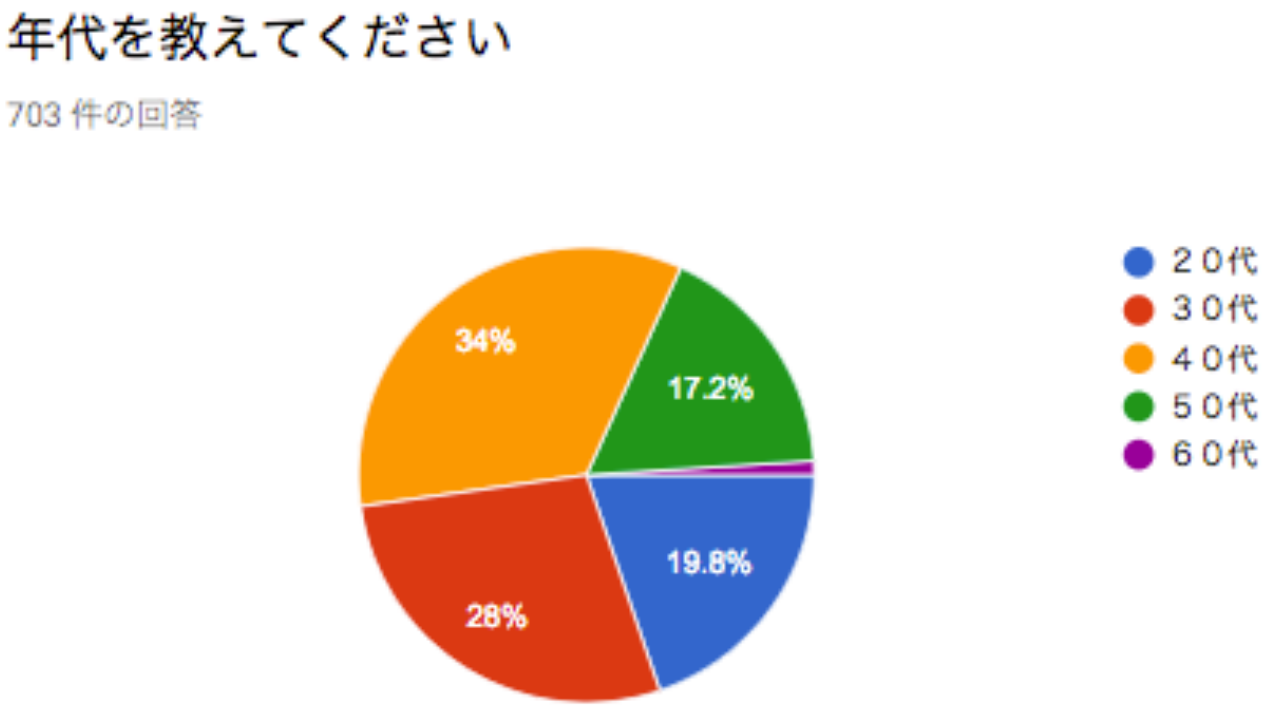
154 件の回答



- ２０代
- ３０代
- ４０代
- ５０代
- ６０代

20代 36名
30代 50名
40代 45名
50代 21名
60代　1名

参加状況（700人応募の会も）



今後のイベントのご案内




7.21(火曜)開催決定！！
BASE CAMP Online EVENT
ベースキャンプ オンラインイベント開催！
▶YouTubeライブなどによるオンライン配信
アフターコロナの
「メディア」&「エンタテインメント」
with TBS
Sec1.
ウィズコロナのメディアの現場
Sec2.
アフターコロナの「メディア」&「エンタテインメント」とは？

その他企画
（コロナの影響で延期）

【延期】未来のテレビ with TBS, 電通, フジテレビ 2020/2/28(金曜)



TBS, 電通、フジテレビのみなさんとの共同企画

作りたい”未来のテレビ”をみんなで考えるきっかけに！

SONY



TBS

dentsu

フジテレビ

【延期】2周年記念イベント 2020/3/10(木曜)



『遊ぶように働く』- 伝説の四天王（豪華4名のゲストを予定）

ゲスト: 伝説のマーケター 足立光さん
(マクドナルドV字回復立役者) 他
（P&G, マクドナルド、Niantic(Pokemon Go)で活躍）



